

Mitten in Mettmann

Die Stadtrallye gibt es in zwei Versionen.

Das ist die die Version mit **weniger Text** und in „**Leichter Sprache**“.

Vielleicht möchtest du auch mal die andere Version ausprobieren?

In einer Spielgeschichte haben außerirdischen Wesen,
in Mettmann kleine Aufgaben versteckt.

Es ist Frühjahr 2016 und Kinder im Alter von 9-10 Jahren haben sich mehrmals getroffen, um diese Stadtrallye zu entwickeln und damit anderen Kindern und deren Familien eine Freude zu bereiten.

Vielleicht für einen Kindergeburtstag, für einen Besuch von Freunden, für eine Familienaktion,....

Die Kinder sind: Luca, Emihan, Anika, Alma, Riccarda, Hannah, Aurelia, Rachela, Leontina und Ben. So unterschiedlich wie die Namen klingen, ist auch die Herkunft der Kinder.

Manche sind in Deutschland geboren, manche wohnen erst seit einigen Monaten hier, manche sprechen mit ihrer Familie deutsch und manche sprechen mit ihrer Familie eine andere Sprache und manche sprechen mit ihrer Familie mehrere Sprachen.

Die Kinder haben uns gezeigt, wie es gehen kann, wenn nicht alle die gleiche Sprache haben, denn es gibt Hände und Füße, es gibt ein Lächeln und es gibt immer jemanden, der einem irgendwie weiterhelfen kann. Vor allen Dingen gibt es Kinder, die viel Phantasie und eine große Lust zum Spielen haben. Und Spielen verbindet Menschen.

In der Stadtrallye lernst du Orte kennen, die für dich interessant sind. An den Orten/Stationen gibt es kleine Rätsel; manchmal kann etwas gesucht werden.

BITTE LEGE ALLES, WAS DU GEFUNDEN HAST, WIEDER AN ORT UND STELLE ZURÜCK. Sollte etwas nicht mehr da sein, dann gebe den Spielplatzpaten Bescheid (info@spielplatzpaten.com).

Es gibt einen kleinen Stadtplan, auf dem der Weg der Stadtrallye markiert ist und es ist hilfreich, ihn zu benutzen. Im Grunde ist es egal, an welcher Station die Stadtrallye beginnt. Du solltest halt nur alle Aufgaben machen.

Dann gibt es auf jeden Fall einen Lösungsspruch und es lohnt sich, diesen an die Spielplatzpaten zu mailen.

Und damit's noch mehr Spaß macht, erhält jedes Kind eine Urkunde und einmal im Jahr zum Weltspieltag am 28. Mai findet eine Verlosung statt.

Und jetzt wünschen wir dir einen riesigen Spaß!

Initiatoren:



FLÜCHTLINGSHILFE METTMANN

Kooperationspartner:



Unterstützer:



Mitten in Mettmann:

Station 1

Du suchst einen Platz. Hier kannst du wippen.
Im Sommer kannst du mit Wasser spielen.

**Welche Farben haben die Blütenblätter
(Sitze) der Wippe?**

BLAU = CK

ROT = S

GRÜN = Z

Station 2

Gehe die Treppen zum Markt hoch. Nach ca. 20 großen Schritten siehst du Lüftungsschlitze an der Kirche. An einem Lüftungsschlitze findest du etwas zum Spielen. Bitte lege es nach dem Spielen wieder zurück.

**An dieser Station bekommst du für
dein Lösungswort den Buchstaben „L“.**

Station 3

Verlasse nun den Marktplatz zwischen den Häusern (Markt 1 und Markt 24). Du siehst eine Bank die mit Wolle verziert ist.

Was kannst du dort lesen?

SITZPLATZ = M

BANK = T

Kinder = N

(Falls Station 3 nicht vollständig ist, mache später Station 9 als Ersatz)

Station 4

Gehe zum Pferdebrunnen. Schau dich um, du siehst eine geheimnisvolle grüne Holztür. Dort ist ein Regenrohr.

Auf dem Regenrohr sind kleine Bilder, zähle sie.

Sind es 6? = K

Sind es 8? = G

Sind es 3? = CK

Station 5

Jetzt kannst du ein etwas längeres Stück gehen, es lohnt sich. Dein Ziel ist der Feuerwehr-Spielplatz. Er befindet sich in der Nähe der Neanderstraße 14-16. Hier sind viele Sachen rot.

Finde an dem hohen Zaun auch etwas ROTES.

Ist es ein Feuerwehrauto? = C

Ist es eine Erdbeere? = A

Ist es ein Schloss? = R

Station 6

Dein nächstes Ziel ist das Mettmanner Hallenbad.

Hier auf dem Lavalplatz ist jede Menge Platz.

Vor dem Eingang befindet sich links ein Gebüsch.

Dort befindet sich eine Dose mit einem Gummiband.

Kannst du Gummitwist springen? Lege bitte die Dose nach dem Spielen wieder zurück.

**An dieser Station bekommst du für dein
Lösungswort den Buchstaben „T“.**

Station 7

In der Stadtbibliothek gibt es zahlreiche Bücher, DVDs, Spiele... zum Ausleihen. Du findest sie Am Königshof 13.

Welche Farbe hat das Gebäude der Bücherei?

ROT = Y

GRÜN = I

GELB = Z

Station 8

Direkt daneben ist das Jugendhaus / Mehrgenerationenhaus. Hier können sich Kinder und Jugendliche treffen.

Vielleicht kennst du den Kidsteff, die Jungen- oder Mädchentage, den Bauspielplatz, die Ferienaktionen...

Das Haus hat zwei Hausnummern.

Sind es 17 + 19? = SP

Sind es 21 + 23? = ST

Sind es 15 + 17? = SCH

Station 9 (Ersatz für Station 3)

Gehe in die Königshof Galerie. Dort gibt es das „Café Bauchgefühl“. Schau durch das Schaufenster.

Zähle die Tiere, die an eine Wand gemalt sind.

Es sind 4 Tiere = G

Es sind 12 Tiere = N

Es sind 20 Tiere = H

Station 10

Gehe nun wieder zurück zum Königshof Platz. Es gibt einen tollen Bodenbelag zum Kreidemalen, viele Treppen zum Treppenspringen... Falls du keine Kreide dabei hast, findest du sie am Treppenaufgang hinter einer Mauer. Bitte lege die Kreide wieder zurück.

**An dieser Station bekommst du für
dein Lösungswort den Buchstaben „G“.**

Station 11

Jetzt gehst du zur Freiheitsstraße 8. Auf dem Blotschenbrunnen sind alte Holzschuhe zu sehen. Die „Blotschen“ gehören zur Mettmanner Tracht.

Kannst du die Raben sehen, die auf dem Dach sitzen?

Sind es 2? = A

Sind es 3? = U

Sind es 4? = E

**Jetzt bist du nicht mehr weit vom Jubiläumsplatz
entfernt, wo unsere Stadtrallye angefangen hat.**

**Setze dich doch gemütlich zu den beiden Figuren an
Station 1 und finde den Lösungsspruch heraus.**

Diesen kannst du mit deinem Namen,
Alter und deiner Anschrift per Email
an info@spielplatzpaten.com schicken.
Viel Glück!

Lösungsspruch:

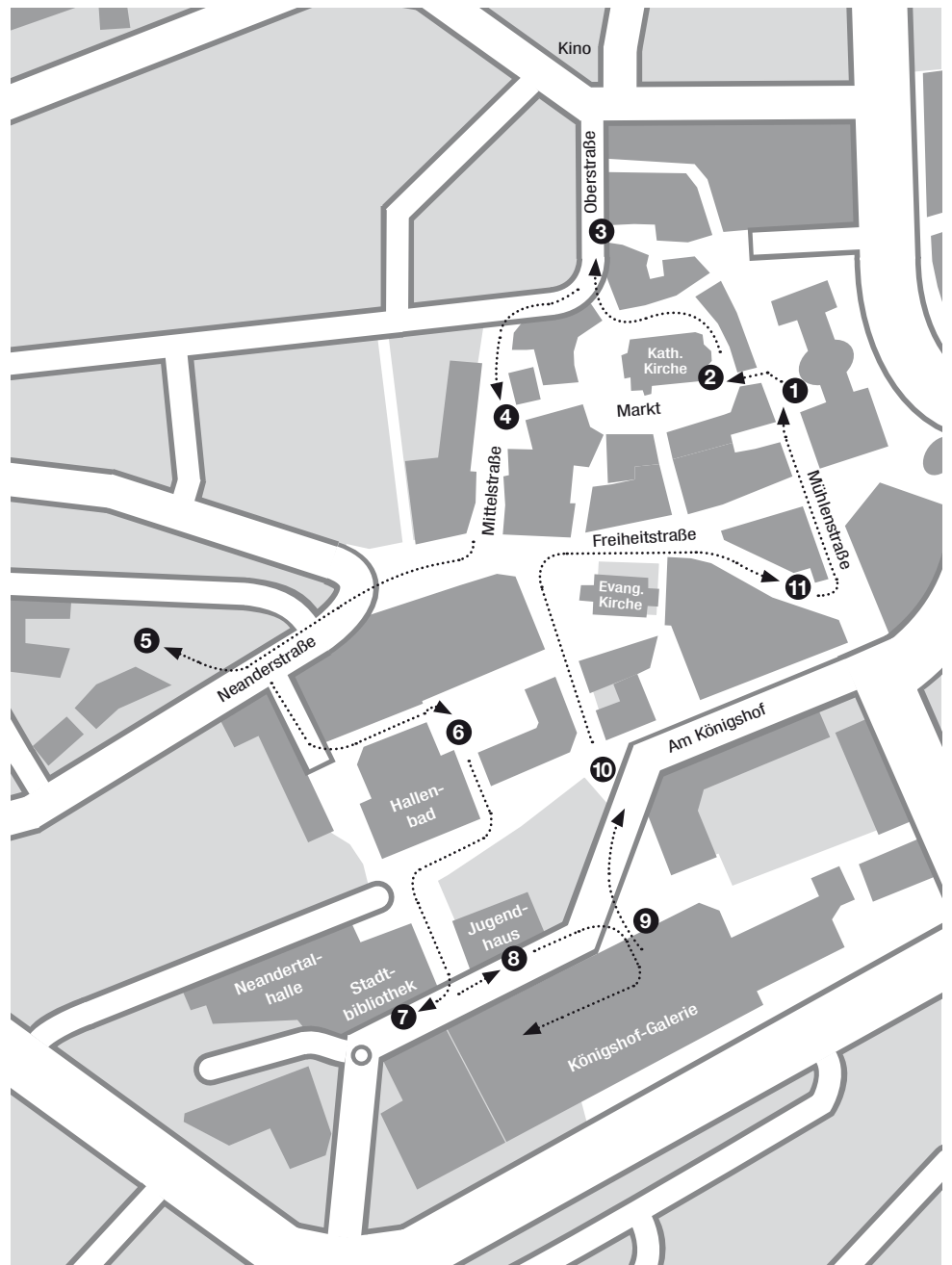
Lösungsbuchstaben:

- ___ aus Station 8
- ___ aus Station 7
- ___ aus Station 11
- ___ aus Station 2
- ___ aus Station 11
- ___ aus Station 3 und 9

- ___ aus Station 4
- ___ aus Station 11
- ___ aus Station 3 und 9
- ___ aus Station 3 und 9
- ___ aus Station 6

- ___ aus Station 4
- ___ aus Station 11
- ___ aus Station 7
- ___ aus Station 3 und 9
- ___ aus Station 11

- ___ aus Station 10
- ___ aus Station 5
- ___ aus Station 11
- ___ aus Station 3 und 9
- ___ aus Station 1
- ___ aus Station 11
- ___ aus Station 3 und 9



Lösungsspruch:

Diesen kannst du mit deinem Namen, Alter und deiner Anschrift per Email an info@spielplatzpaten.com schicken.

Viel Glück!